

**COLLOQUE GENRE ET JEUX VIDEO
GENDER AND VIDEO GAMES CONFERENCE**

**IUFM de l'Académie de Lyon
Université Claude Bernard Lyon 1**

12, 13, 14 juin 2012

PROGRAMME

MARDI 12 JUIN

IUFM de l'Académie de Lyon – Université Claude Bernard Lyon1 - Amphi Louise Michel

8h45 Accueil des participants

Présidence : **Laurent JULLIER**

9h15 Discours d'ouverture : **Anne-Marie MERCIER**, directrice de la Recherche de l'IUFM de l'Académie de Lyon

9h30 Conférence introductive : **Michelle ZANCARINI-FOURNEL** (PU émérite d'histoire contemporaine, Université Claude Bernard Lyon 1, LARHRA, équipe genre et société, France), « Du genre et des images. »

10h15 Débat

10h30 Installation artistique genre et jeux vidéo : **Derrick GISCLOUX** et **Fany BUY** (Studio CreArtCom, Lyon)

10h45 Pause

11h Communication : **Vanina MOZZICONACCI**, « Jouer et dé-genrer. »

11h30 Communication : **Etienne Armand AMATO** et **Lucile HAUTE**, « Entre stéréotype et archétypes, le devenir genré dans les jeux vidéo. »

12h Débats

Déjeuner

Présidence : **Laurent JULLIER**

14h Session de posters : **Annick BATARD**, **Sébastien BOGAJEWSKI**, **Ivan MOSCA**, **Emilie PARADOSSI** et **Laetitia PERRET**

15h30 Pause

16h Communication : **Alexis BLANCHET**, « Mais qui es-tu Lara Croft ? Définitions genrées d'une icône vidéoludique au cœur de récits transmédiatiques. »

16h30 Communication : **Sébastien GENVO**, « La princesse est une bombe atomique : approche ludologique du personnage de la princesse dans *Braid*. »

17h Débats

MERCREDI 13 JUIN

IUFM de l'Académie de Lyon – Université Claude Bernard Lyon1 - Amphi Louise Michel + salles

9h Accueil

Présidence : **Angeline DURAND-VALLOT**

9h15 Conférence : **Catherine BEAVIS** (Professor, Literacy and New Media, Institute of Educational Research, Griffith University, Queensland, Australie), « Girls play, boys play - videogames, gameplay and curriculum. »

10h Débat

10h15 Pause

10h30 Présentation du fonds ASPASIE

11h Communication : **Vered PNUELI**, « Games women want ? On the formation of a female audience to gaming. »

11h30 Communication : **Yves CHEVALDONNE**, « Chevaliers d'Eon ? Ambiguïtés, réinterprétations et confusion des genres dans les jeux de rôles en ligne. »

12h Débats

Déjeuner

14h ATELIERS

Atelier A - Amphi Louise Michel :

Modératrices : **Ingeborg RABENSTEIN** et **Muriel SALLE**

14h Communication + débat : **Marion COVILLE**, « Toutes des *babes* ? Une typologie d'héroïnes vidéoludiques : méthode et premiers résultats. »

14h40 Communication + débat : **Yann FRANÇOIS**, « Le FPS, mauvais genre ? »

15h20 *Pause*

15h40 Communication + débat : **Sélim KRICHANE**, « La série *King's Quest : Queen's Quest* ? »

Atelier B - Salle F003 :

Modérateur-trice : **Vincent PORHEL** et **Angeline DURAND-VALLOT**

14h Communication + débat : **Sébastien HOCK-KOON**, « "Jouer comme une fille" : jeux vidéo, cadre genré et activité ludique. »

14h40 Communication + débat : **Jessica SOLER-BENONIE**, « Dynamiques d'insertion d'une minorité oubliée : les joueuses de jeux de rôle en ligne. »

15h20 *Pause*

15h40 Communication + débat : **Alexandre TIERCELIN**, « Genre et consommation de jeux vidéo : la construction de carrière déviante des *Gamer Girls*. »

Atelier C - salle F001 :

Modérateur-trice : **Héri RAKOTO** et **Annie LECHENET**

14h Communication + débat : **Sigolène COUCHOT-SCHIEX**, « Les jeux vidéo de fitness : des jeux doublement ancrés dans les pratiques sociales »

14h40 Communication + débat : **Nathanaël WADBLED**, « Jouer avec des genres. La dialectique du joueur et de l'avatar. »

15h20 *Pause*

15h40 Communication + débat : **Olivier ROBERT**, « Féminités d'action et d'inaction, l'identification au corps virtuel en question. »

16h40 Communication + débat : **Sylvain LOUET**, « Formes de représentation du masculin clivé à l'aune des jeux vidéos dans *Elephant* et *Gerry*, un diptyque de Gus Van Sant. »

Atelier D - salle F002 :

Modératrices : **Mireille BAURENS** et **Fanny LIGNON**

14h Communication + débat : **Andrea GUNRAJ**, « Anti-Oppressive Game Design. »

14h40 Communication + débat : **Virginie SPIES** et **Olivier ZERBIB**, « Les jeux vidéo au miroir de la télévision. Vers une reconfiguration des stéréotypes de genres ? »

15h20 *Pause*

15h40 Communication + débat : **Panagiotis ZESTANAKIS**, « "Insert coin to continue" : Videogames and the emergence of a new culture of entertainment in 1980s Athens. »

JEUDI 14 JUIN

IUFM de l'Académie de Lyon – Université Claude Bernard Lyon1 - Amphi Louise Michel

9h Accueil

Présidence : **Héri RAKOTO**

9h15 Conférence : **Bernard PERRON** (Professeur, études cinématographiques, université de Montréal, Ludiciné, Québec, Canada), « Le *Survival Horror* : un genre vidéoludique parfait pour une étude genrée. »

10h Débat

10h15 *Pause*

10h30 Communication : **Mathieu TRICLOT**, « Cyborg vs Zombies : sur quelques figures du masculin dans les jeux. »

11h Communication : **Vincent BERRY**, « L'étrange affaire de l'avatar chauve : analyse des relations de genre, joueurs/avatars, dans les jeux vidéo massivement multijoueurs. »

11h30 Communication : **France VACHEY**, « La métamorphose jouable : se faire passer pour un(e) autre et interroger son identité dans un MMORPG. »

12h Débats

Déjeuner

Présidence : **Muriel SALLE**

14h Conférence : **Catherine DRISCOLL** (Associate Professor, Gender and cultural Studies, university of Sydney, New South Wales, Australie), « Girl Games. »

14h30 Installation artistique genre et jeux vidéo : **Derrick GISCLOUX** (Studio CreArtCom, Lyon)

15h Table-Ronde : « Les jeux vidéo, c'est pas mon genre ? » Rencontre, animée par **Mehdi DERFOUFI**, avec des professionne-le-s du jeu vidéo, de l'action culturelle et de l'éducation. Invité-es : **Isabelle ARVERS** (commissaire d'exposition, critique et formatrice, spécialisée en jeux vidéo, web animation et machinimas, Paris), **Simon BACHELIER** (chargé de projet jeux vidéo, Universciences, Paris) et **Marion ALLARD** (étudiante en master marketing, Sciences Po Paris, gameuse féministe).

16h Conclusions : **Fanny LIGNON**